



"La bella durmiente" Compañía La Bicicleta

Ficha didáctica



La emocionante historia de la princesita Aurora cuyo destino ligado a una rueda perdida en las almenas del castillo nos hace vibrar expectantes ante la posibilidad de que una aguja hiera su dedo.

Ya conocemos lo que sigue. Aunque la buena Hada trata de suavizar la terrible maldición, ésta se cumplirá. Y Aurora, su padre y toda su corte caerán en un largo letargo. Un sueño que durará cien años. Pero... en esta

versión del TEATROSANPOL las cosas van a más, adentrándose en lo que ocurre durante el siglo que la princesita duerme el largo sueño. Conoceremos la historia del joven príncipe, su largo viaje en busca del agua de la vida que salvará a su padre, el rey, y como la bondad de su corazón lo lleva hasta la bella durmiente que... el resto lo sabréis en la segunda parte de la función.

Sugerencias

Duende: ... Vives en las tinieblas... No tienes cabeza.

Oprovio: No la tendré, pero tengo mi espada y contra ella nada podrás.

Duende: ¡Fuerza bruta! Los ignorantes, los incapaces, los obtusos quieren solucionar todo con la fuerza bruta. No me hagas reír. Nada puedes hacer aquí.

Recordamos la historia

- ✓ Seguro que todos habíamos oído alguna vez el cuento de La bella durmiente; pero, ¿Sabíamos algo del príncipe que, con su beso, logro despertar a la princesa de su largo sueño? En la versión que nos presenta el TEATROSANPOL se nos desvela quién es ese valiente joven.
- ✓ Charlamos sobre las distintas escenas.
 - Reino de Dombás
 - Historia de Aurora
 - Reino de Katerinoslav

Historia de Desiré III

Fiesta del bautizo

Deseos del hada buena Natasha: belleza, fortaleza, fe, inteligencia, virtud

Maleficio de Carabosse: a los 16 años se pinchará y morirá

Deseo de Natasha: no morirá, será sólo largo sueño

Cocoliche nombrado ángel guardián

Quema de ruelas

Juegos Aurora – Cocoliche

Tiempos del Rey Jaime, del rey Julio...

Natasha presenta a Desiré I.

Natasha – Desiré I y Cocoliche.

Amigos durante el verano: Juegos, adivinanzas, esgrima

Día de su 16 cumpleaños:

Cumplimiento del maleficio

Desiré I vuelve a su Reino..

La historia de ese verano se convierte en leyenda que conocerán sus hijos, sus nietos...

Tiempo de Desiré II

Rey Dosta enfermo

Oprovio, su hijo mayor, en busca del agua de la vida

Desiré III, hijo menor, en busca del agua de la vida 100 años

Desiré encuentra el Castillo de las Grandes Almenas y por tanto el Agua de la Vida y a la Bella durmiente.

Encuentro Desiré III, nieto de Desiré I, y la Princesa Aurora.

Carabosse: "Ese beso fue mi perdición"

Natasha: "Ese beso fue mi bendición"

Toda la corte despierta Vuelta de Desiré III a su Reino

Aurora y su padre, el Rey Ludovico, van al palacio del Rey Dosta para buscar a Desiré III.

El hada Natasha les ha contado la verdad.

Oprovio es perdonado

Propuesta de matrimonio

Desiré I

La joven Aurora necesita un amigo para jugar. Natasha escoge al Príncipe Desiré I.

El hada sabe muy bien el porqué de su elección: su nieto será el príncipe que despierte a la princesa de su mágico sueño.

Es posible que Desiré I sea vago, que no sea muy listo... pero hay algo en lo que destaca:

es un magnífico espadachín.

- ✓ Todos tenemos algo en lo que somos especialmente buenos. Piensa en lo que tú eres muy bueno...
- ✓ ¿Sabes, mejor que nadie, sonreír a tu madre?
- ✓ ¿Saltas bien?
- ✓ ¿Eres un buen goleador?
- ✓ ¿Inventas juegos y tus amigos lo pasan estupendamente?

- ✓ Desiré tenía algo mágico... recuerda que era el único humano, aparte de Aurora, que podía ver a Cocoliche.
- ✓ ¿Qué tienes tú de mágico?

Enfrentamiento entre hermanos

En la tradición literaria tenemos bastantes muestras de enfrentamientos entre hermanos. Es lo que conocemos con el nombre de "tema cainita".

- ✓ ¿Por qué recibe este nombre?
En este espectáculo se enfrentan por y para siempre –el tiempo de las hadas no tiene fin- Natasha y Carabosse. Vemos, también, el enfrentamiento entre Oprovio y Desiré.
- ✓ ¿En qué consiste el enfrentamiento entre los dos hermanos?
- ✓ ¿Para qué quiere cada uno de ellos el agua de la vida?
- ✓ Piensa en la situación que viven en el bosque de las tinieblas, primero Oprovio y luego Desiré III. ¿Cómo se comporta Oprovio? ¿Cuál es el comportamiento y los sentimientos de Desiré III? La misma situación, dos maneras de actuar. ¿Qué comportamiento te parece mejor?
- ✓ También es importante saber pedir perdón y "sacar la pata" cuando la hemos metido.
- ✓ Al finalizar la obra el Rey Dosta le dice a su hijo: "Ven junto a mí, Oprovio. Deja a un lado el rencor. Y celebra conmigo la dicha de vivir y de amar. Oprovio contesta: "Gracias por ofrecerme esta nueva oportunidad, No os defraudaré, padre. Pueblo de Katerinoslav, celebremos con júbilo la mejoría de nuestro rey y la unión de mi querido hermano con la princesa."
- ✓ Cuenta a tus amigos alguna ocasión en la que hayas tenido que perdonar a algún hermano o amigo. ¿Cómo te has sentido después de perdonar?
- ✓ Busca otros ejemplos de tema cainita en la literatura española.

La luz y los colores

El diseño de iluminación consigue un ambiente mágico lleno de sugerencias. Recuerda la escena en la que son quemados todos los utensilios de hilar, las luces consiguen que veamos el fuego.

El color es un fenómeno físico, existen colores luz, y colores pigmento.

- ✓ Cuando dibujas, utilizas colores pigmento; el iluminador, en el teatro, utiliza colores luz, al igual que la televisión o la pantalla del ordenador.
- ✓ Averigua cuáles son los primarios y los secundarios de cada uno. El color, como la luz, tiene, también, un valor simbólico, adjudicamos a los colores sensaciones como las de frío, calor, alegría.

- ✓ Recuerda los colores de los tronos y del vestuario de Natasha y Carabosse.
- ✓ El duende le dice a Oprovio que vive "en las tinieblas". ¿Qué le quiere decir?

El mundo mágico de las hadas

Según la tradición popular, las hadas son seres fantásticos e inmortales, que tienen aspecto humano y que con ayuda de la magia intervienen en los asuntos de los mortales.

En el mundo de las hadas viven también las brujas, los magos, los genios, los elfos... Perrault recoge la historia de La bella durmiente del bosque de la tradición oral, la publica junto con otros cuentos como La Cenicienta, El gato con botas, Caperucita roja... e inaugura el género literario de los cuentos de hadas.

- ✓ ¿Qué cuentos de hadas conoces?
En el espectáculo que hemos visto, hemos conocido a Natasha, el hada buena y a Carabosse, el hada mala o bruja.
- ✓ Recuerda qué parte del escenario ocupa el trono de cada una de ellas.

El tiempo de las hadas

Aurora duerme durante cien años y con ella todo el Reino de Dombás. Tuvo que hacer un gran esfuerzo para asimilar que el príncipe que la despierta no era el que jugó con ella un siglo atrás.

- ✓ Imagina que pudieras tú dormir durante cien años, la princesa Aurora lo desea, qué te gustaría encontrar al despertar.
- ✓ Si hubieras dormido durante cien años y despertaras hoy qué te asombraría más.
Oímos a Tchaikowsky mientras Dibujamos.
La música que oímos durante el espectáculo fue compuesta por Tchaikowsky para el ballet titulado, precisamente, La bella durmiente.

Escuchamos esta obra mientras dibujamos a nuestros personajes.

Te damos algunas ideas:

- ✓ La princesa Aurora en su cunita.
- ✓ La princesa Aurora de 16 años, antes de que se pinchara, dibuja también su traje y pónselo a modo de recortable.
- ✓ El castillo de las Grandes Almenas
- ✓ El Bosque de las Tinieblas
- ✓ Cocoliche
- ✓ Carabosse y Natasha
- ✓ Oprovio y Desiré III
- ✓ Los duendes del bosque
- ✓ La fuente del Agua de la Vida

Después de haber oído esta obra varias veces, seguro que podemos recordar qué música acompaña siempre a Carabosse o cuál es el fragmento que se utiliza en las luchas del bosque, o al despertar la princesa de su sueño.

Adivinanzas y acertijos

- ✓ Uno de los juegos de Aurora y Desiré es el de las adivinanzas. ¿Cuáles sabes tú? En el Bosque de las tinieblas, el duende Samuel plantea un acertijo, primero a Oprovio y después a Desiré III: ¿Por qué en verano hay más días de calos que en invierno? ¿Lo recuerdas? ¿Quién de los dos sabe la respuesta?
- ✓ Busca acertijos y adivinanzas para proponérselos a tus compañeros.
Aurora quiere saber...
Cocoliche, mitad humano, mitad dragón es el ser mágico al que Natasha le encomienda el cuidado de Aurora. Las gentes de palacio creen que la princesa tiene un amigo imaginario porque no pueden ver a Cocoliche.
Aurora y su amigo pasan los días jugando, pero aurora también quiere saber si es verdad que Cocoliche nació de un huevo.
- ✓ Investiga qué quiere decir ovíparo.
- ✓ Utilizamos fotografías o dibujos para hacer un mural que muestre el proceso de la salida de un pollito del huevo.
- ✓ En una cartulina pegamos fotografías o hacemos dibujos de animales ovíparos, recuerda que pueden ser aves, peces, reptiles, insectos...

Aurora quiere saber por qué su padre no la deja salir del castillo. Cuando las personas que nos cuidan, que nos quieren, nos aconsejan algo, siempre hay un porqué. Pero también es bueno conocer los peligros que nos acechan. Aurora sube a la última almena del castillo porque desconoce qué le puede pasar. ¿Qué consejos recibes tú?